

แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่องที่ 3

คำชี้แจง โปรดทำเครื่องหมาย × ลงใน □ ให้ตรงกับ ก. ข. ค. หรือ ง.

ลงในกระดาษคำตอบ ซึ่งตรงกับคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงข้อละ 1 คำตอบเท่านั้น

1. บรรทัดฐานในการออกแบบ ข้อใดสำคัญที่สุด

- ก. การสนองตอบประ โยชน์ใช้สอย
- ข. ความสวยงามพึงพอใจ
- ค. การสื่อความหมาย
- ง. สำคัญเท่ากันทั้งหมด

2. ข้อใด เน้นการตอบสนองประ โยชน์ใช้สอย

- ก. โปสเตอร์แปลกตา ให้ความรู้สึกลึกลับน่าสนใจ
- ข. นิตยสาร รูปภาพนางแบบจัดวางเต็มหน้า
- ค. ซีดีมัลติมีเดีย มีสีสันฉูดฉาด เหมาะสำหรับเด็ก
- ง. เว็บไซต์มีความสวยงาม และเข้าใช้งานได้ง่าย รวดเร็ว

3. ข้อใดคือ ประ โยชน์ใช้สอยของงานออกแบบหนังสือ

- ก. ตัวอักษรมีขนาดเหมาะสม อ่านง่าย ชัดเจน
- ข. มีการจัดวางตัวอักษร และภาพเท่าๆ กัน
- ค. มีรูปภาพ และภาพการ์ตูนประกอบหน้าข้อมูล
- ง. มีภาพขนาดใหญ่ เล็ก สลับกันเพื่อความสนใจ

4. ข้อใดถูกต้อง เกี่ยวกับประ โยชน์ใช้สอย และความสวยงาม

- ก. ประโยชน์อันดับแรก ความสวยงามอันดับรอง
- ข. ความสวยงามอันดับแรก ประ โยชน์อันดับรอง
- ค. ประโยชน์ และความสวยงาม ใช้ได้ในปริมาณเท่าๆ กัน
- ง. ประโยชน์ หรือความสวยงามมาก น้อยอยู่กับความเหมาะสม

5. การสื่อความหมาย เกี่ยวข้องกับการออกแบบอย่างไร

- ก. การสื่อความหมายทำให้งานมีคุณค่ามากขึ้น
- ข. การสื่อความหมายทำให้มีราคามากขึ้น
- ค. เกิดการทำงานที่หลากหลาย ทันสมัย
- ง. เกิดรูปภาพ หรือสัญลักษณ์ที่สวยงาม

6. ขั้นตอนการคิดมีจุดเริ่มต้นมาจาก

- ก. งบประมาณ
- ข. วัสดุ อุปกรณ์
- ค. สภาพแวดล้อม
- ง. ปัญหา โจทย์

7. ข้อมูลใด ไม่อยู่ในขั้นรวบรวมข้อมูล

- ก. ร่างแบบงานจริง
- ข. เลือกวัสดุอุปกรณ์
- ค. หาวิธีการออกแบบ
- ง. ศึกษาตัวอย่างงาน

8. ขั้นการร่างแบบ คือ

- ก. การถ่ายทอดอารมณ์ ความรู้สึก
- ข. การรวบรวมข้อมูล เป็นแนวความคิด
- ค. การสร้างสิ่งที่เป็นามธรรม ให้เป็นรูปธรรม
- ง. การกำหนดวิธี และทิศทางการทำงาน

9. ข้อใดไม่ใช่ ข้อดีของขั้นการร่างแบบ

- ก. ทำให้ความคิด เป็นสิ่งที่เห็นจับต้องได้
- ข. มีความละเอียด สีสันสวยงามสมจริง
- ค. ช่วยให้สามารถสื่อสารเข้าใจได้ง่าย
- ง. เตรียมความพร้อมก่อนออกแบบจริง

10. ข้อใดไม่ได้อยู่ ขั้นออกแบบจริง

- ก. เป็นขั้นตอนการนำเสนอแนวความคิด
- ข. เป็นขั้นตอนสุดท้ายในการออกแบบ
- ค. งานมีความละเอียด สีสันสวยงามสมจริง
- ง. เลือกใช้โปรแกรมที่เหมาะสมในการออกแบบ

แบบฝึกหัด เรื่องที่ 3

1. ข้อใด คือ ประโยชน์ใช้สอยของงานซีดีมัลติมีเดีย
 - ก. มีรูปแบบบรรจุภัณฑ์ที่ดี และสีสันสวยงาม
 - ข. มีเสียงบรรยาย และเสียงดนตรีไพเราะ
 - ค. มีภาพเคลื่อนไหว ทำให้งานเกิดความน่าสนใจ
 - ง. เนื้อหา และปุ่มกด มีความสะดวก เหมาะสมกับข้อมูล
2. ประเภทงานใด ที่เน้นความสวยงามพึงพอใจมากที่สุด
 - ก. งานออกแบบกราฟิก
 - ข. งานออกแบบผลิตภัณฑ์
 - ค. งานออกแบบตกแต่งภายใน
 - ง. งานออกแบบสถาปัตยกรรม
3. ผลิตภัณฑ์ใด ที่เน้นทางด้านความสวยงามพึงพอใจมากที่สุด
 - ก. จักรยานเสือภูเขา
 - ข. รถยนต์ขับเคลื่อน 4 ล้อ
 - ค. แผ่นปิดโปสเตอร์หนัง
 - ง. ป้ายสัญลักษณ์จราจร
4. ข้อใดบอกลักษณะ การสื่อความหมาย
 - ก. สีส้มเป็นสีที่มีความสดใส ร่าเริง
 - ข. สีส้ม เกิดจากสีแดง ผสม สีเหลือง
 - ค. กล้องน้ำส้ม ใช้สีส้มบนฉลากสินค้า
 - ง. ถูกทุกข้อ
5. ข้อใดไม่ใช่การสื่อความหมายสำหรับงานออกแบบ
 - ก. ภาพวาดรูปพระอาทิตย์ ใช้สีแดงสด
 - ข. สีธงชาติไทย คือ สีขาว แดง น้ำเงิน
 - ค. ภาพปกนิตยสารมีความแปลกตา สวยงาม
 - ง. สัญลักษณ์จราจรแบ่งเป็นสีแดง เหลือง น้ำเงิน

6. ขบวนการออกแบบ มีกี่ขั้นตอน

- ก. 2 ขั้นตอน
- ข. 3 ขั้นตอน
- ค. 4 ขั้นตอน
- ง. 5 ขั้นตอน

7. การวิเคราะห์ข้อใดเป็นขั้นตอนการสรุปผล

- ก. Who กลุ่มเป้าหมายคือใคร
- ข. Where ใช้สถานที่ใด
- ค. What ออกแบบอะไร
- ง. How สร้างงานอย่างไร

8. ขั้นรวบรวมข้อมูล คือ

- ก. การลอกเลียนแบบ
- ข. เป็นการหาข้อมูลที่เกี่ยวข้อง
- ค. การกำหนดกลุ่มผู้ใช้
- ง. ถูกทุกข้อ

9. Adobe Illustrator เป็นโปรแกรมสำหรับ

- ก. การแก้ไข ตัดต่อรูปภาพ
- ข. การจัดองค์ประกอบ หรือวาดรูป
- ค. เน้นงานประเภทหนังสือ นิตยสาร
- ง. พิมพ์ตัวอักษร จัดการเอกสาร

10. Adobe Photoshop เป็นโปรแกรมสำหรับ

- ก. การแก้ไข ตัดต่อรูปภาพ
- ข. การจัดองค์ประกอบ หรือวาดรูป
- ค. เน้นงานประเภทหนังสือ นิตยสาร
- ง. พิมพ์ตัวอักษร จัดการเอกสาร