



ภาษา PHP

กลุ่มงานคอมพิวเตอร์ ร.ร.สาธิต มศว ปทุมวัน



บทที่ 1 แนะนำภาษา PHP

1.1 เรื่องทั่วไปเกี่ยวกับภาษา PHP

- การสร้างเว็บเพจด้วย PHP

1.2 การใช้งาน PHP ร่วมกับ HTML

- HTML

- PHP Tags

 - *Short style

 - *XML style

 - *SCRIPT style

 - *ASP style

- PHP statements

- Whitespace

- Comments

1.3 การใช้งานกับข้อมูลที่เปลี่ยนแปลงเองได้ (Dynamic Content)

1.4 การทำงานร่วมกับฟอร์ม

1.5 ตัวแปร (Variables)

-กฎการตั้งชื่อ

-การกำหนดค่าให้ตัวแปร

-การแสดงค่าตัวแปร

-ชนิดของตัวแปร (Variables Types)

*Integer

*Double

*String

*Array

*object

-Type strength

-Type Casting

-Variable Variables

-ค่าคงที่ (Constants)

- ฟังก์ชันเกี่ยวกับตัวแปร (Function about Variables)

*การทดสอบชนิดของตัวแปร

Gettype()

Settype()

*การทดสอบสถานะของตัวแปร

Isset()

Unset()

Empty()

1.6 โอเปอเรเตอร์ (Operators)

Operator Type

-Arithmetic Operators

-String Operator

-Assignment Operators

-Combination Assignment Operators

-Pre & Post , Increment & Decrement

-Ampersand(&)

-Comparison Operators

-Logical Operators

-Bitwise Operators

- ฟังก์ชันเกี่ยวกับตัวแปร (Function about Variables)

*การทดสอบชนิดของตัวแปร

Gettype()

Settype()

*การทดสอบสถานะของตัวแปร

Isset()

Unset()

Empty()

1.7 การควบคุมการทำงานของโปรแกรม (control Structure)

-กลุ่มคำสั่งแบบมีเงื่อนไข

-คำสั่ง if

-คำสั่ง if...else

-คำสั่ง if...elseif

-คำสั่ง switch

-คำสั่ง while

-คำสั่ง for

-คำสั่ง do...while

-กลุ่มคำสั่งกระโดดออกจากคำสั่งวนรอบ

-คำสั่ง break

-คำสั่ง continue

-คำสั่ง exit



บทที่ 2 อะเรย์ (Arrays)

2.1 ความหมายของอะเรย์

2.2 อินเด็กซ์ของอะเรย์

- การกำหนดอินเด็กซ์ของอะเรย์เป็นตัวเลข

 - วิธีการสร้างอะเรย์

 - การเข้าถึงข้อมูลภายในอะเรย์

- การกำหนดอินเด็กซ์ของอะเรย์เป็นตัวอักษร

 - วิธีการสร้างอะเรย์

 - การเข้าถึงข้อมูลภายในอะเรย์

2.3 อะเรย์หลายมิติ(Multidimensional array)

2.4 การเรียงลำดับในอะเรย์

- การเรียงลำดับในอะเรย์มิติเดียว

 - การเรียงลำดับอะเรย์ที่มรอินเด็กซ์เป็นตัวเลข

 - การเรียงลำดับอะเรย์ที่มรอินเด็กซ์เป็นตัวอักษร

 - การใช้คำสั่ง `krsort()`

- การเรียงลำดับในอะเรย์หลายมิติ

 - การใช้คำสั่ง `usort()`

- การสลับข้อมูลในอะเรย์ (Reordering Array)

 - การใช้คำสั่ง `shuffle()`

 - การใช้คำสั่ง `array_reverse()`

 - การใช้คำสั่ง `array_push()`

2.5 การจัดการอะเรย์โดยใช้ฟังก์ชันอื่นๆ

-จัดการกับตัวชี้ (Pointer) ในอะเรย์

-each()

-current()

-reset()

-end()

-next()

-prev()

-การเปลี่ยนแปลงแต่ละอีลีเมนต์

-การนับอีลีเมนต์ในอะเรย์

-แปลงอะเรย์เป็นตัวแปรทั่วไป (Scalar)

บทที่ 3 ฟังก์ชัน (function)

3.1 แนะนำ Ruse code

3.2 การใช้ฟังก์ชัน require() และ include()

- ฟังก์ชัน require()

 - ฟังก์ชัน require-once()

- ฟังก์ชัน include()

3.3 ฟังก์ชัน

- พารามิเตอร์

- การเรียกใช้ฟังก์ชัน

- ฟังก์ชันที่สร้างขึ้น โดยผู้ใช้

 - การตั้งชื่อฟังก์ชัน

3.4 การคืนค่าฟังก์ชัน

-ฟังก์ชันที่ไม่มีการคืนค่า

-ฟังก์ชันที่มีการคืนค่า

3.5 ประเภทของการส่งผ่านค่า

-ประเภทของการส่งผ่านค่าโดยใช้การอ้างอิง (Pass by reference)

-ประเภทของการส่งผ่านค่าโดยใช้ค่าของข้อมูล (Pass by Values)

3.6 ขอบเขต (scope)

3.7 การเรียกใช้ตัวเอง (recursion)